

A VOS SIFFLETS

N°5
OCTOBRE 2025

LES NOUVELLES RÈGLES 2025-26

DÉCLARATION D'ÉQUIPE INCOMPLÈTE

Une équipe ne pourra être déclarée incomplète qu'à **l'heure officielle du début du match**, applicable uniquement **aux rencontres de N3 et supérieures**. Pour les matchs de Ligue (M18, Régional et Pré-Nationale), le RGE reste fixé à **30 minutes avant le début du match, correspondant à la clôture de la feuille de match**.

SERVICE

Le serveur peut commencer son mouvement en dehors de la zone de service mais ses deux derniers appuis doivent se trouver **entièrement dans la zone de service au moment de la frappe du ballon ou au moment du saut pour un service smashé**.

ÉCRAN

Aucun joueur de l'équipe au service n'est autorisé à **lever les mains au-dessus de la tête** pendant le service, jusqu'à ce que le ballon ait franchi le filet. Le fait de se tenir groupé (2 joueurs ou plus) pendant le service constitue un écran.

POSITIONS

Positions de l'équipe au service : Le serveur de l'équipe au service doit être dans la zone de service et les positions des 5 autres joueurs à l'intérieur du terrain sont libres. Toutefois, les joueurs gardent leur particularité joueur avant / arrière. Au moment où le premier arbitre siffle l'autorisation de service, chaque équipe doit être positionnée dans son propre camp (à l'exception du serveur).

Positions de l'équipe en réception : les joueurs de l'équipe en réception doivent être dans l'ordre de rotation au moment du coup de sifflet. Le lâcher/lancer du ballon par le serveur marque le moment où les joueurs de l'équipe en réception peuvent changer de position sur le terrain (différence avec les saisons précédentes : à la frappe de la balle)

DOUBLE CONTACT

Lorsqu'un joueur effectue une passe en touche haute vers un coéquipier, des contacts consécutifs avec le ballon sont désormais autorisés sur 2e touche d'équipe. Lors d'une passe en touche haute du ballon entre coéquipiers, sur la 2^{de} touche d'équipe, les contacts consécutifs avec le ballon dans les mains sont autorisés, à condition qu'ils se produisent au cours d'une même action. **ATTENTION : si cette action se transforme en frappe effective (le ballon franchissant le plan vertical du filet vers le camp adverse ou ballon qui arrive dans le bloc adverse), l'action sera jugée comme une faute de double contact, même si les touches étaient consécutives dans la même action.**

PASSAGE DU BALLON À TRAVERS L'ESPACE EXTÉRIEUR

Le ballon envoyé dans la zone libre adverse totalement ou partiellement à travers l'espace extérieur, qui provient de la deuxième ou de la troisième touche de l'équipe, ne peut pas être rejoué et sera jugé comme "ballon OUT" au moment où il traverse le plan du filet.

TEMPS MORT

Les joueurs peuvent reprendre leur place sur le terrain **avant la fin du Temps Mort**.